高精度大型宇宙構造システムの開発研究

高精度形状計測技術の開発研究

岩佐貴史(鳥取大),田中宏明(防衛大),樋口健(室蘭工大),岸本直子(摂南大) 石村康生,神谷友裕(JAXA),古谷寛,坂本啓,佐藤泰貴,松尾雄太郎(東工大),小木曽望(阪府大) 目黒在(東京都市大)、中篠恭一(東海大)、荻芳郎(東大)、秋田剛(千葉工大)、泉田啓(京都大)、仙場敦彦(名大) 高精度大型宇宙構造システムの軌道上計測および地上計測のための高精度形状計測技術の開発 ✓格子投影法,格子投影2カメラ法,照度差ステレオ法,平行ステレオ視法,DLT法における誤差モードの抽出とその除去法の検討 ✓大型宇宙構造システムを対象とした全視野形状計測法の提案

各種計測法の誤差モードの抽出と計測誤差の低減法

格子投影法



ミラーモデル(クリアセラム製)



検討方法

- 連続30回計測
- 系統誤差と偶然誤差に分類
- 系統誤差のモード特性の検証
- 偶然誤差の低減化法の検討

計測誤差分布

-100 -50 0 50 x position [mm] 初回の計測結果



2本のカメラ視線の式により対応点の空間座標を導くことができる。





照度差ステレオ法

- 照度差ステレオ法により法線ベクトルを導出
- 画像中心を原点として,法線ベクトルを積分し,表面形状を導出
- $\mathcal{E}(x, y) = w(x, y) w_0(x, y)$ $\varepsilon_{RMS} = 42 \mu m$

(300,300,300)

Object

View point

(0,5000,0)

X

v 🖳

Y[mm]





平均值

ε :偏差分布







測定範囲を分割して形状計測

DLT法



格子投影2カメラ法

大型宇宙構造システムを対象とした全視野形状計測法の提案

- 分割した領域毎に面計測法で計測



部分領域の結合法

- 点計測法:レーザートラッカーを想定



