

低周回軌道衛星によるサブミリ波スペースVLBIの成立性検討

朝木 義晴（宇宙科学研究所），三好真（国立天文台），高橋労太（苫小牧高専），坪井昌人（宇宙研）

背景

銀河系中心ブラックホールSgr A*のブラックホールシャドウ（BHS）の観測は天文学にとどまらず相対論物理学にとっても大きな意義を持つものである。Sgr A*の周囲にはプラズマが取り囲み、その電子による散乱のためミリ波までではVLBIで観測しても鮮明な画像は得られない。したがってこのBHSに迫るために高空間分解能を得られるサブミリ波VLBI観測が望まれる。しかし、Sgr A*は近距離8 kpcにある小さなブラックホール（ 4×10^6 太陽質量）のため最内安定軌道での回転周期は30分と変化の時間スケールが短い。この間に地上望遠鏡によるVLBIでは十分な(u, v)サンプリングを実現することが困難である。しかし、低軌道周回軌道にあるスペースサブミリ波アンテナが加わることにより、事態は一変する。例えば地上望遠鏡が3局でも(u, v)上で非常によいサンプリングができる高画質な画像が得られることが示されている。本発表では、観測対象としてSgr A*のBHSのイメージを仮定し、スペースアンテナおよび地上アンテナに想定される現実的な振幅誤差および位相誤差を混入させた場合の撮像シミュレーション結果とそれを基にした観測の実現性について報告する。

電波干渉計の特徴と装置としての課題：

なぜ、低周回軌道（LEO:Low-Earth-Orbit）衛星によるスペースVLBIを思い至ったか？

・空間分解能（解像度）は観測波長／基線長に依存する。よって、空間分解能をあげるためにには、観測波長を短くするか、最大基線長を長くすることが求められる。

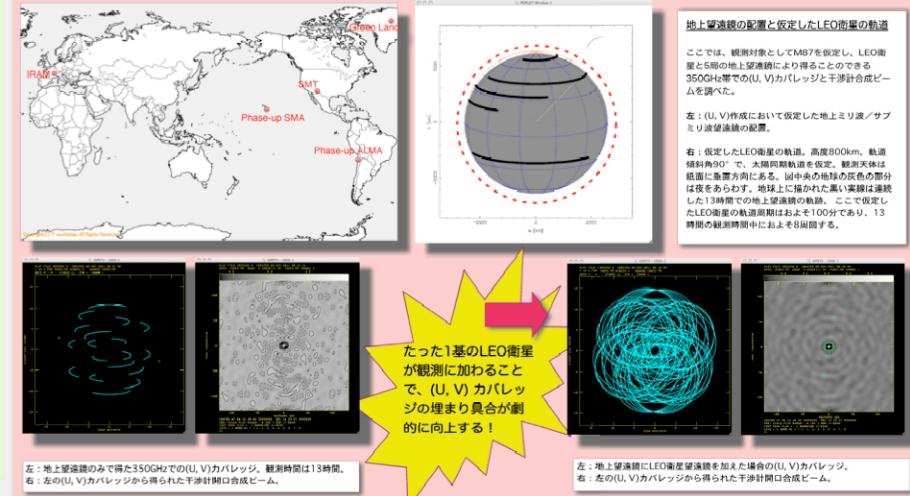
・電波干渉計での画質を決める要因の一つに、いかに多くの空間周波数成分を得るかということがある。多数の望遠鏡で同時に観測し、2次元フーリエ変換（空間周波数成分）をなるべく多く得ることで高画質画像の作成において重要である。

・VSOP-2（スペースVLBI）は、高い高度を巡航する衛星望遠鏡との組み合わせで基線長を大きく延ばし、センサ波へミリ波において空間分解能を極限まで高めようとした観測装置である。しかし、同時に利用可能な宇宙電波望遠鏡が1基であるために、空間周波数成分が埋りにくくという欠点があった。

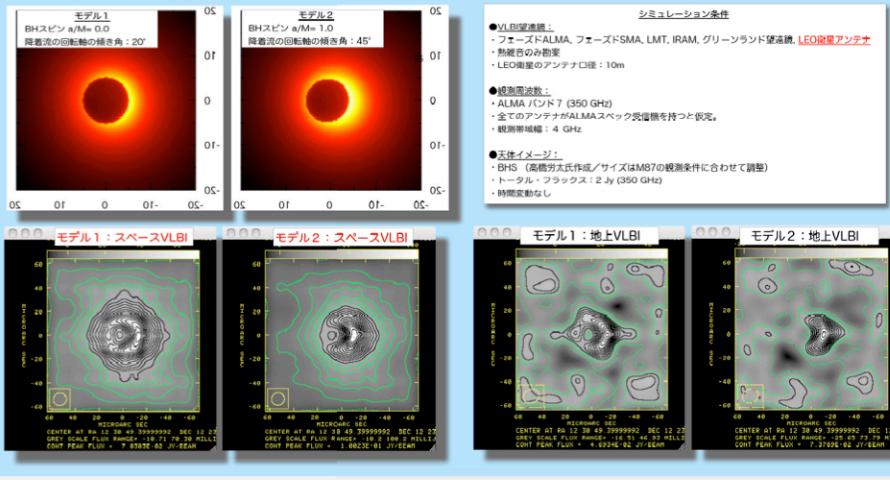
・地上VLBIにおいて、観測波長を短くし、短ミリ波へサブミリ波観測を狙うことで空間分解能を高めることができるのである。一般的には、地上計画は衛星計画ほどにコストはかかるが、利用可能なミリ波ノサブミリ波望遠鏡は決して多くなく、また建設に適したサイトも限られている。VSOP-2のようなスペースVLBIと同様に、空間周波数成分が埋りにくいという欠点がある。

LEO衛星を利用したスペースVLBIでは、地上VLBIとの基線長しか得られないが、観測波長を短くすることで空間分解能を向上させれば空間周波数成分をまんべんなく埋めた高画質／高分解能撮像が可能なことに気が付いた。

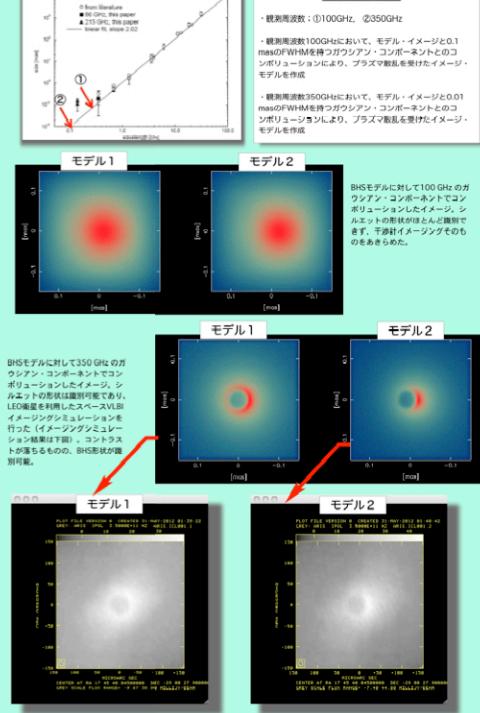
LEO衛星と地上望遠鏡が描く(u, v)カバレッジと干渉計開口合成ビーム



干渉計観測シミュレーション (M87のブラックホール・シャドウ (BHS) のCLEANイメージング)



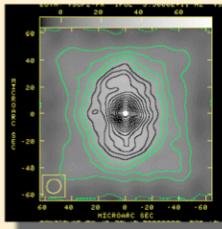
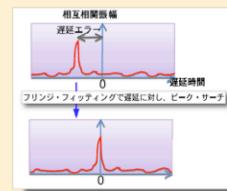
プラズマ散乱を受けた状態でのSgr A* BHSイメージング



広がった複雑な構造をイメージングする際の問題点（点源モデル出発のフリンジ・フィッティングが及ぼす影響）

フリンジ・フィッティング：

アンテナ素子間で相互相関処理をする際にアンテナ間の遅延が十分な精度で得られていない場合、相関処理後にフリンジの最大ピークをとる遅延時間差分値をサーチし、得られた差分値を使って複素相関係数の位相の補正を行う手法（右は概念図）。素子間で独立した時系（時刻基準）で大気遅延など、不確定要素を多く含むVLBIにおいて、データ解析の初期の段階で行われば、フリンジ・フィッティングが成功しないとその後のイメージング処理に進むことができない。通常、天体の構造が十分に把握できていない場合、天体の構造は「点源」であると仮定してフリンジ・フィッティングを行う。



左：現実的なVLBI観測エラーを加えたモデル1の疑似観測データに対して、86 GHzの観測データで位相トランスポーターで位相補償を行い、フリンジ・フィッティングを施した後のCLEANイメージング結果。(U, V)カバレッジとしては上の熱音波のみのシミュレーションと同じだが、天体を点源と仮定したフリンジ・フィッティング処理においてビスピリティ位相を点源天体に合わせた補正をも施してしまい、イメージング処理結果がモデルと大きく異なってしまった。このような問題を避けるには、フリンジ・フィッティングを使わないでも済むほどにアブソリュート遅延推定精度を十分にあげるか、あるいは観測天体に極力近い位置を導入してフリンジ・フィッティングを行うしかなく、どちらを選択するにしても解決すべき課題である。

まとめ

LEO衛星によるサブミリ波スペースVLBIは、観測波長を短くして空間分解能をあげるとともに、地上望遠鏡－衛星基線で(u, v)を埋め尽くす空間周波数成分を得ることによって、少ない地上望遠鏡数で高解像度かつコオリティの高い天体イメージを作成することができる。イメージングにおいて、從来からVLBIで使われてきただけのフリンジ・フィッティングは複雑な形状を持つ天体のイメージングには問題があり、ポストプロセスでのキャリブレーションも含め、適切なデータ処理法について検討の必要を認めた。

銀河系中心傍のブラックホールによる電波イメージの形状ひらがりがガウシアン・コンボネントとコンボリューションによってイメージモデルを作り出し、100GHz, 350GHzでのサブミリ波VLBIイメージングを試したところ、100GHzでは難しいが、350GHzではBHSを識別できる程度にイメージング処理が可能であることが分かった。